

LES TROUVAILLES DU DOCTEUR CHRISTOPHE

CARTE GRAPHIQUE GeForce 8800 GTX de Nvidia

« Des images HD et des jeux vidéo aux personnages plus vrais que nature, des décors 3D d'un réalisme époustouflant..... Avec la nouvelle carte graphique GeForce 8800 GTX de Nvidia, un monde neuf s'ouvre aux utilisateurs de PC. La raison ?

La GeForce dernier cru est la première carte compatible avec DirectX10, le nouveau langage de traitement vidéo que Microsoft a implémenté dans Vista. Et elle s'avère si puissante qu'elle décharge le processeur de l'ordinateur de tout travail graphique, lui laissant toute latitude pour se concentrer sur l'intelligence artificielle. « Les jeux vont être plus beaux et performants au niveau du gameplay. Les développeurs vont pouvoir explorer de nouveaux univers », s'enthousiasme-t-on chez Nvidia. D'après les premières démonstrations de la GeForce 8800, la géométrie prend un sérieux coup de jeune à l'écran. Finis les polygones grossiers qui matérialisaient les arbres, place à de véritables feuillages.

Autre avancée : Les textures sont désormais calculées de façon automatique au pixel près. Sans oublier des effets d'ombres et de lumières incroyables, une totale prise en compte de la physique des particules et de la pesanteur. Dorénavant, les explosions, la fumée, le brouillard, l'eau ou le vent ne seront plus jamais comme avant dans un jeu vidéo.

Problème, la carte Nvidia s'avère excessivement chère, 600 euros, soit le prix d'un PC d'entrée de gamme. Autre complication, aucun jeu n'est encore capable de profiter de ses ressources. Il faudra attendre avril-mai pour que « Flight Simulator 10 », « World of Conflict » ou « Supreme Commander » sortent dans des versions DirectX10.

Du coup, des inquiétudes pointent face à un futur marché du jeu sur PC à deux vitesses : Les DirectX9 compatibles avec la majorité des PC, et ceux spécifiquement développés pour DirectX10, auxquels beaucoup de joueurs n'accéderont pas. »

(Article de Christophe Séfrin dans le journal 20 minutes du 25/1/2007)

