

FOOD FORCE : UN JEU HUMANITAIRE EDUCATIF

« Pour Noël, pourquoi pas un jeu vidéo téléchargeable gratuitement sur le net ? Créé en 2005 par le Programme Alimentaire Mondial des Nations Unies (PAM), Food Force est le « *premier jeu vidéo humanitaire éducatif* ».

Désormais disponible en version française (en partenariat avec Ubisoft), il pulvérise les records de téléchargement (plus de 4,5 millions en un an dans 189 pays).

La recette est simple : Une héroïne, Rachel Scott, Lara Croft de l'humanitaire, des missions passionnantes, un niveau d'action soutenu et une interface soignée et dynamique rendent ce jeu particulièrement attrayant.

Si le sujet peut paraître un tantinet rébarbatif, Food Force réussit cependant à poser le problème de la famine dans le monde, de manière certes réaliste, mais également ludique.

Serez-vous capable d'acheminer les secours de l'ONU dans une zone en conflits ? Epaulé par une équipe composée d'un pilote chevronné, d'un négociateur d'achat de denrées alimentaires, d'un nutritionniste efficace et d'une responsable logistique plus à l'aise avec un sac de riz qu'avec un sac à main, vous devrez remplir six missions.

Le but étant de venir en aide à une population affamée par le biais de négociations avec les rebelles, de largages de provisions depuis un avion ou en créant un régime équilibré pour les habitants. Bref, vous contrôlez toute la chaîne humanitaire du début à la fin.

Le site officiel (www.food-force.com/fr) propose également des informations sur les crises actuelles et des documents pour aider les enseignants à traiter le sujet en cours.

Attention : Du fait de son poids (227 Mo pour la version Windows, 198 Mo pour la version Mac), les internautes doivent se montrer patients lors du téléchargement.

Avec une connection haut débit, il faudra attendre environ 30 minutes ! Cette course folle contre la faim est une bonne idée de cadeau à Noël pour le bonheur des petits et des grands. »

Article d'Angélique Gonzalez dans Nice-Matin du 11 décembre 2006